



KIT1SEK/M-KP

KIT VIDÉOPHONE AVEC CLAVIER À CODE ET MÉMOIRE

INSTRUCTION DE MONTAGE



Index

1.	Spécifications	3
2.	Description du poste intérieur	4
3.	Description du poste extérieur	5
4.	Installation du poste intérieur	5
5.	Montage d'une visière anti-pluie avec le poste extérieur	6
6.	Installation avec un poste intérieur à une ouvre-porte	7
7.	Installation avec un poste intérieur et une serrure électrique	8
8.	Installation avec deux postes intérieur à une ouvre-porte	9
9.	Installation avec deux postes intérieur et une serrure électrique	10
10.	Brancher une serrure électrique	11
11.	Sonnette supplémentaire (p. ex. une porte d'appartement)	12
12.	Configuration des DIP-switches	12
13.	Section des câbles	13
A.	PROGRAMMATION DU POSTE EXTÉRIEUR	
1.	Code de programmation du clavier à code	14
2.	Réinitialisation (00)	15
3.	Modifier le code maître (01)	15
4.	Régler le temps de rétroéclairage du clavier à code (02)	15
5.	Régler le temps d'ouverture (03)	16
6.	Régler le mode de déverrouillage (04)	16
7.	Régler des signaux sonores du clavier à code (05)	16
8.	Effacer tous les codes d'ouverture (06)	17
9.	Modifier les boutons-poussoir “#” et “*” (07)	17
10.	Régler la tonalité de confirmation du bouton d'appel (poste extérieur) (08)	17
11.	Régler la sensibilité des touches du clavier à code (09)	18
12.	Régler le volume du microphone (10)	18
13.	Régler le volume du haut-parleur (11)	18
14.	Régler l'éclairage du clavier à code (12)	18
15.	Régler l'éclairage de nuit (13)	19
16.	Régler l'adresse du poste extérieur (14)	19
17.	Ajouter le code d'ouverture temporaire pour relais 1 (18)	20
18.	Ajouter le code d'ouverture temporaire pour relais 2 (19)	20
19.	Ajouter le code d'ouverture pour relais 1 (20-59)	20
20.	Ajouter le code d'ouverture pour relais 2 (60-99)	21
21.	Mode de fonctionnement (100)	21
22.	Régler l'adresse du poste intérieur (101)	21
23.	Ouvrir la porte	21
B.	RÉGLAGES DU POSTE INTÉRIEUR	
1.	Utilisation du poste intérieur	22
2.	Réglages des paramètres	27

1. Spécifications

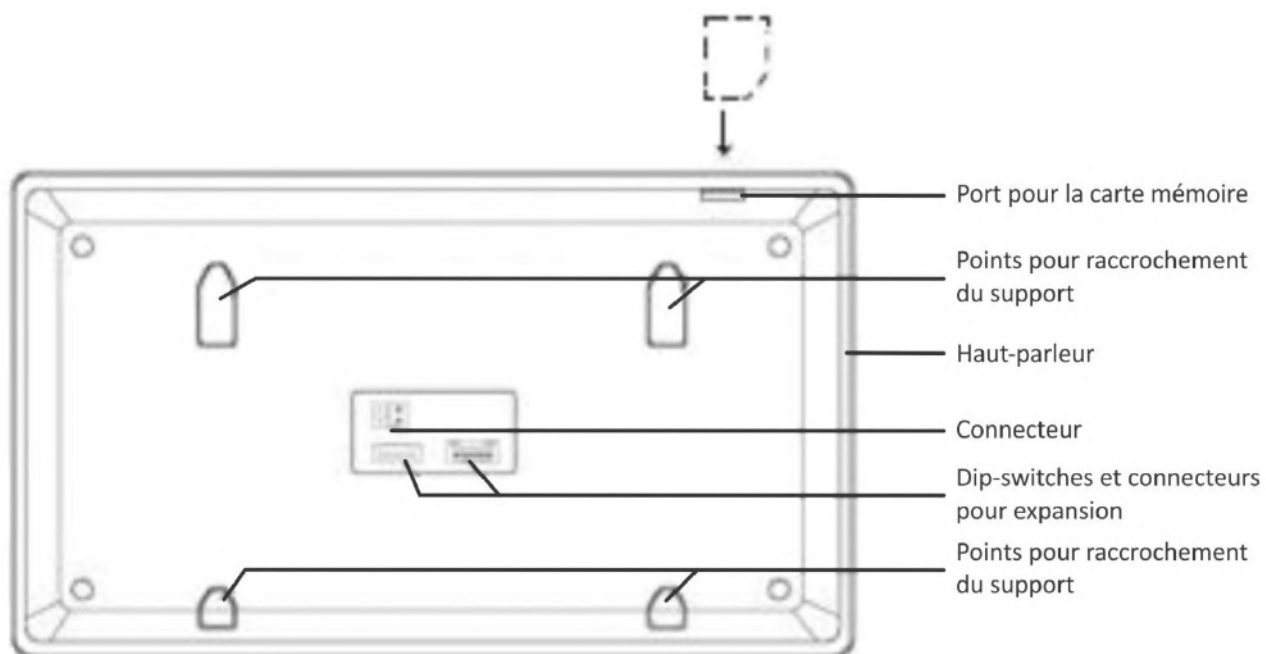
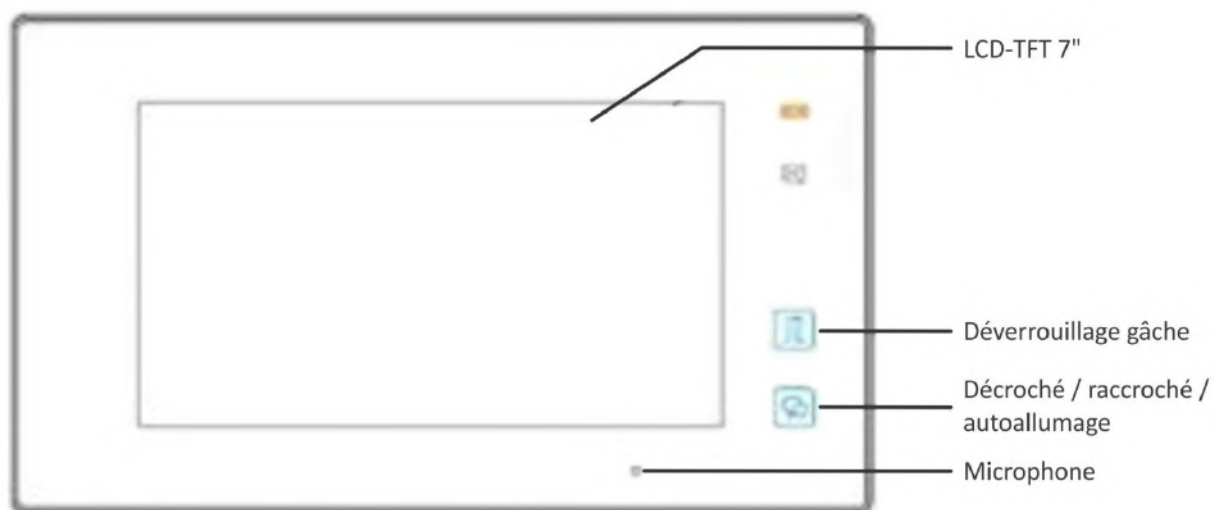
1.2 Poste intérieur (SEM7ME)

Ecran	7" TFT LCD
Résolution	800x3 (RGB) x 400 pixels
Matériel	ABS / Aluminium
Câblage	2 fils
Alimentation	24 Vdc
Courant absorbé en fonctionnement	400 mA
Courant absorbé en stand-by	15 mA
Nombre de photos en mémoire	118
Mémoire externe	Max. 32 GB (clip vidéo/audio)
Température de fonctionnement	0°C tot 40°C
Dimensions	132 x 226 x 18 mm

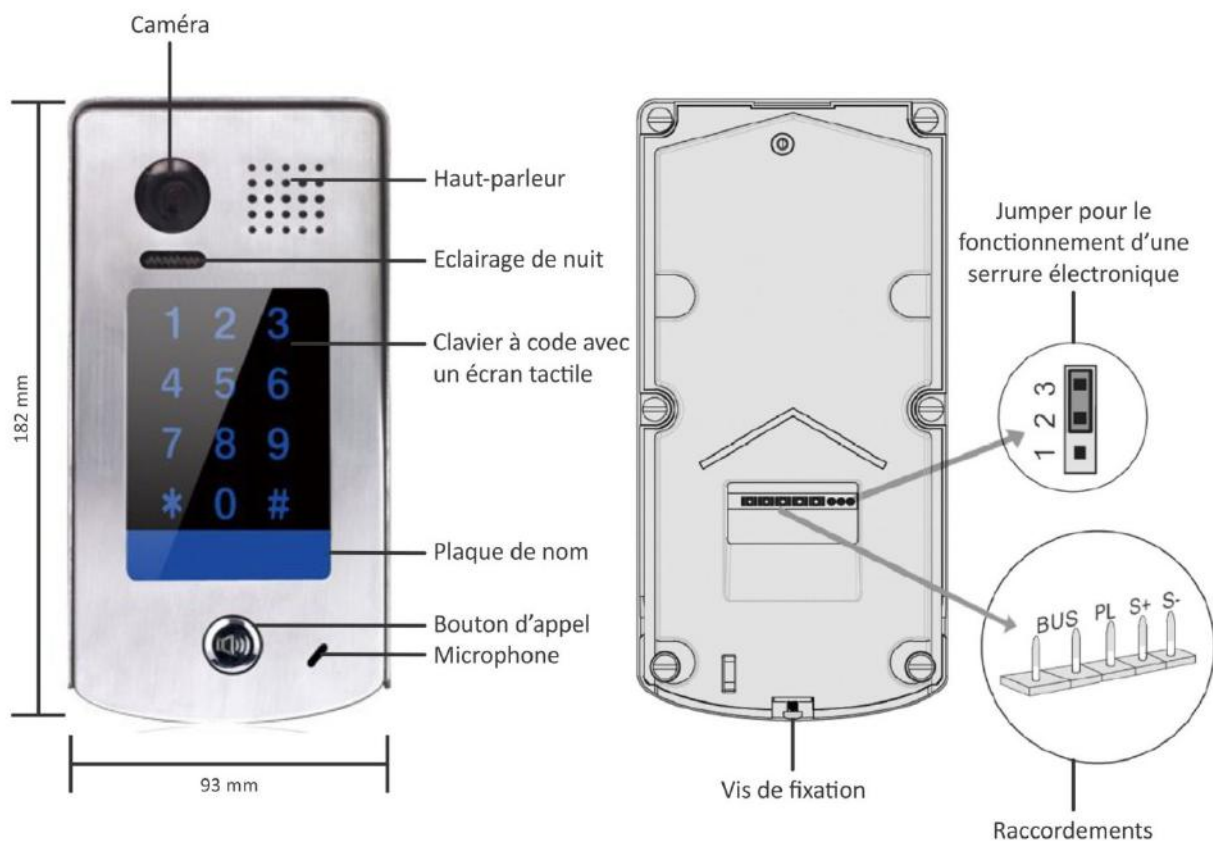
1.1 Poste extérieur (SEC/KP)

Alimentation	24 Vdc
Capteur d'image	Couleur CMOS 1/4" capteur
Résolution	520 TVL
Système vidéo	PAL
Angle de vision	170°
Adresse d'appel	00 / 16 (mode "0") 00 ÷ 31 (mode "1")
Courant absorbé en fonctionnement	160 mA
Courant absorbé en stand-by	40 mA
Courant maximale de la serrure électrique	12 Vdc / 250 mA max
Relais	1
Temps de déverrouillage	1 ÷ 99 sec.
Temps de fonctionnement	-10°C tot +40°C
Dimensions	182 x 93 x 44 mm (pare-soleil inclus)

2. Description du poste intérieur

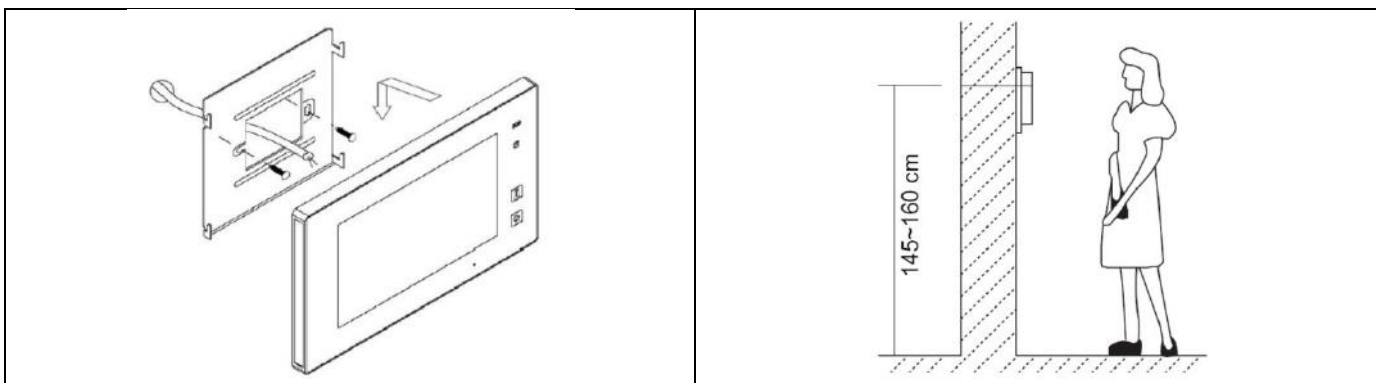


3. Description du poste extérieur



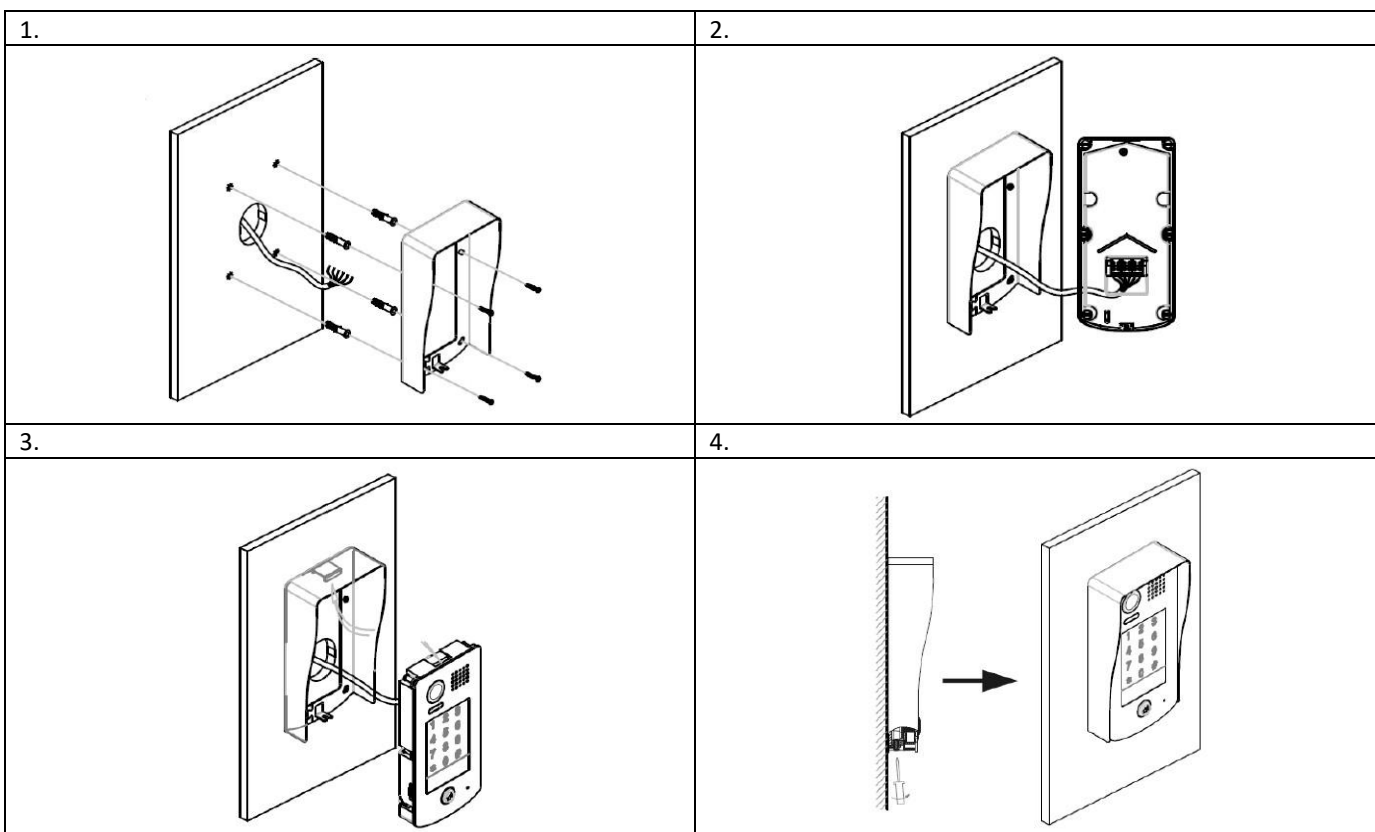
4. Installation du poste intérieur

Fixer le support du moniteur dans la position souhaitée en utilisant les vis et les accessoires en dotation. Positionner le support de manière que les fils de câblage puissent passer à travers l'ouverture du support. Après avoir effectué les branchements, il faut rapprocher le moniteur du support et presser de manière que les languettes du support entrent dans les sièges appropriés de la partie postérieure du moniteur même.

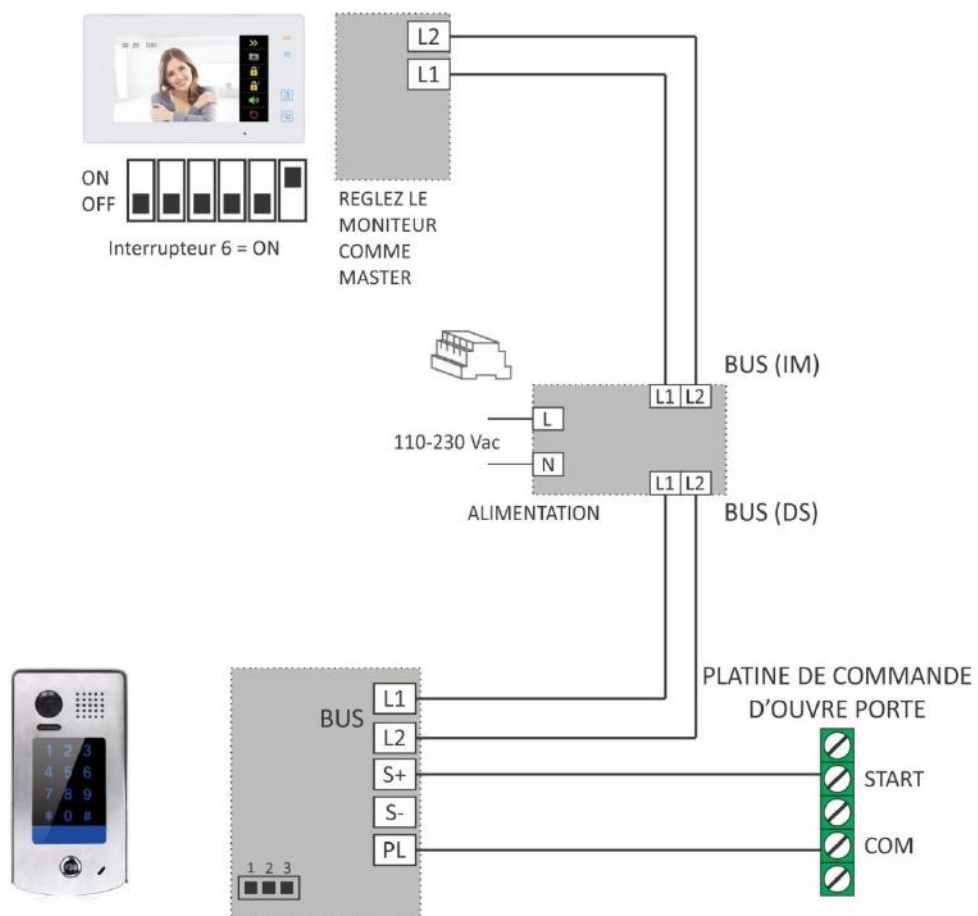


5. Montage d'une visière anti-pluie avec le poste extérieur

Positionner la caméra de manière que les rayons directs ou indirecte de sources lumineuses ou solaires de forte intensité ne frappent pas l'objectif de la caméra. Il se recommande de maintenir une hauteur d'installation d'environ 160cm pour la caméra et 145cm pour le moniteur.

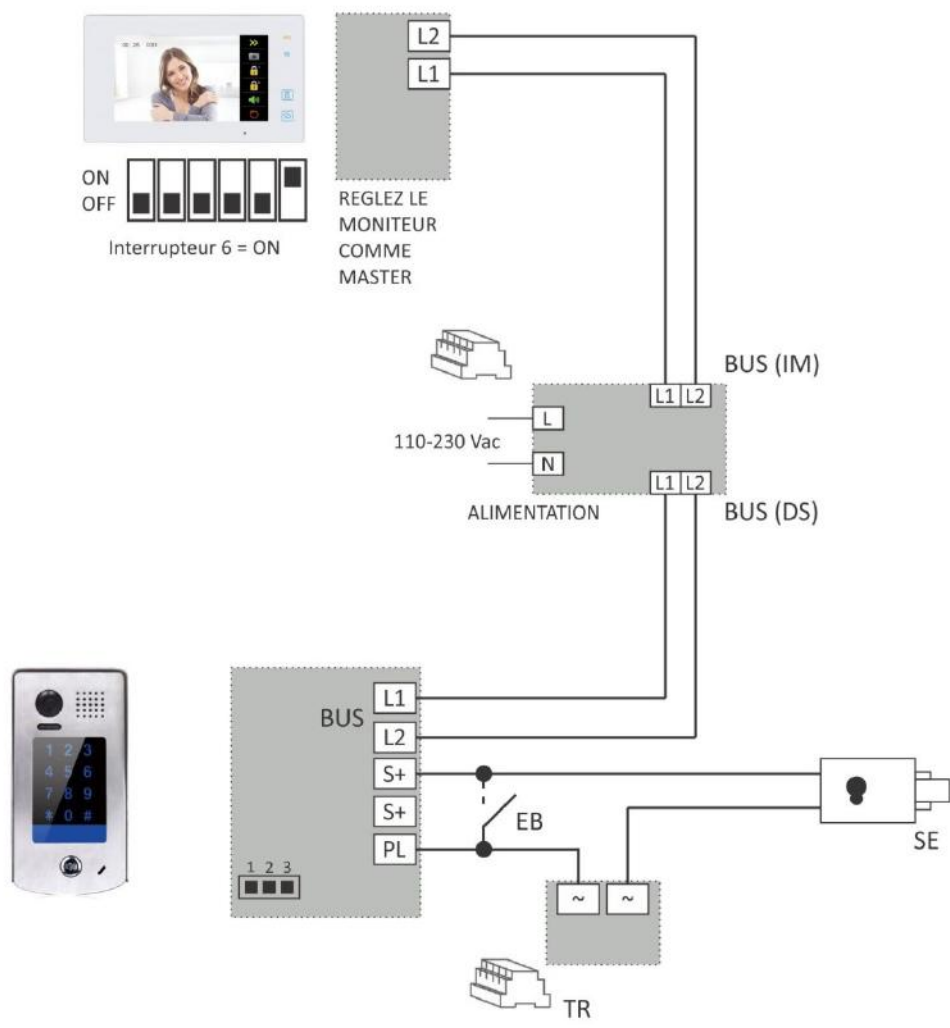


6. Installation avec un poste intérieur à une ouvre-porte



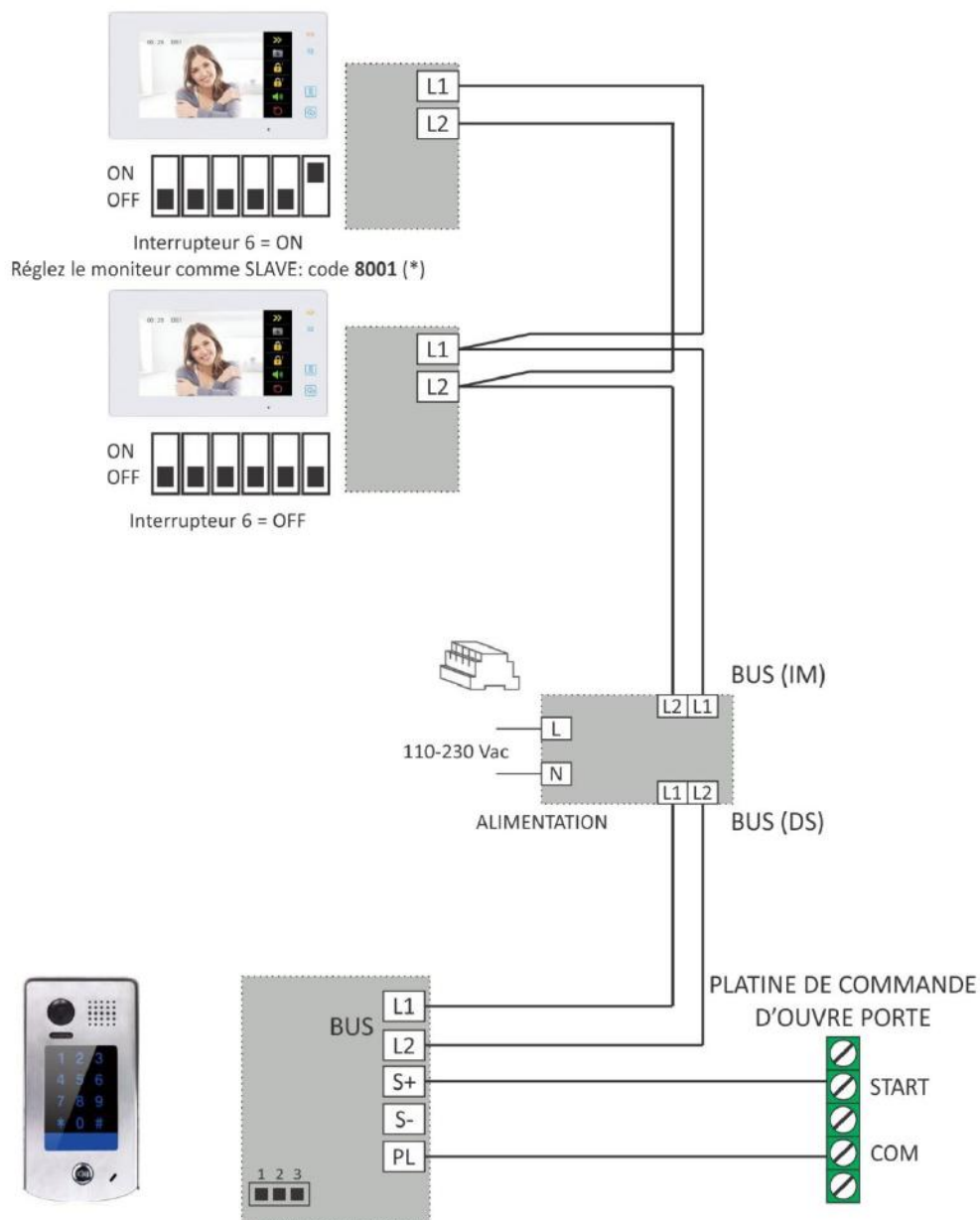
Bornes L1 et L2 ne sont pas polarisés.

7. Installation avec un poste intérieur et une serrure électrique



Bornes L1 et L2 ne sont pas polarisés.

8. Installation avec deux postes intérieurs à une ouvre-porte

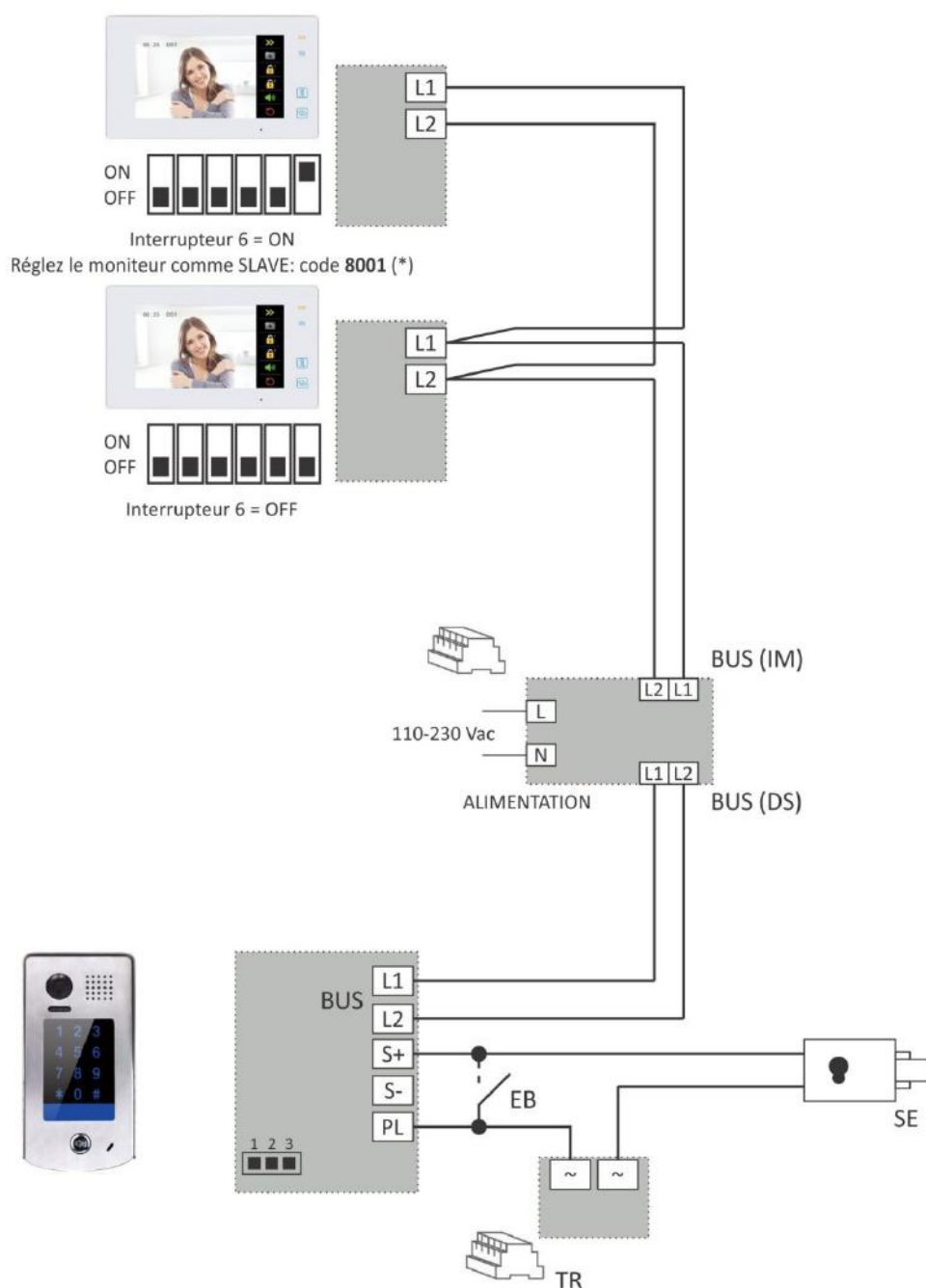


Bornes L1 et L2 ne sont pas polarisés.



Attention: L'interrupteur DIP nr. 6 du poste intérieur est utilisé pour le réglage de l'impédance du signal vidéo. Il est important que l'interrupteur DIP soit sur ON au dernier poste intérieur du BUS et sur OFF à toutes les autres postes intérieurs.

9. Installation avec deux postes intérieurs et une serrure électrique



Bornes L1 et L2 ne sont pas polarisés.



Attention: L'interrupteur DIP nr. 6 du poste intérieur est utilisé pour le réglage de l'impédance du signal vidéo. Il est important que l'interrupteur DIP soit sur ON au dernier poste intérieur du BUS et sur OFF à toutes les autres postes intérieurs.

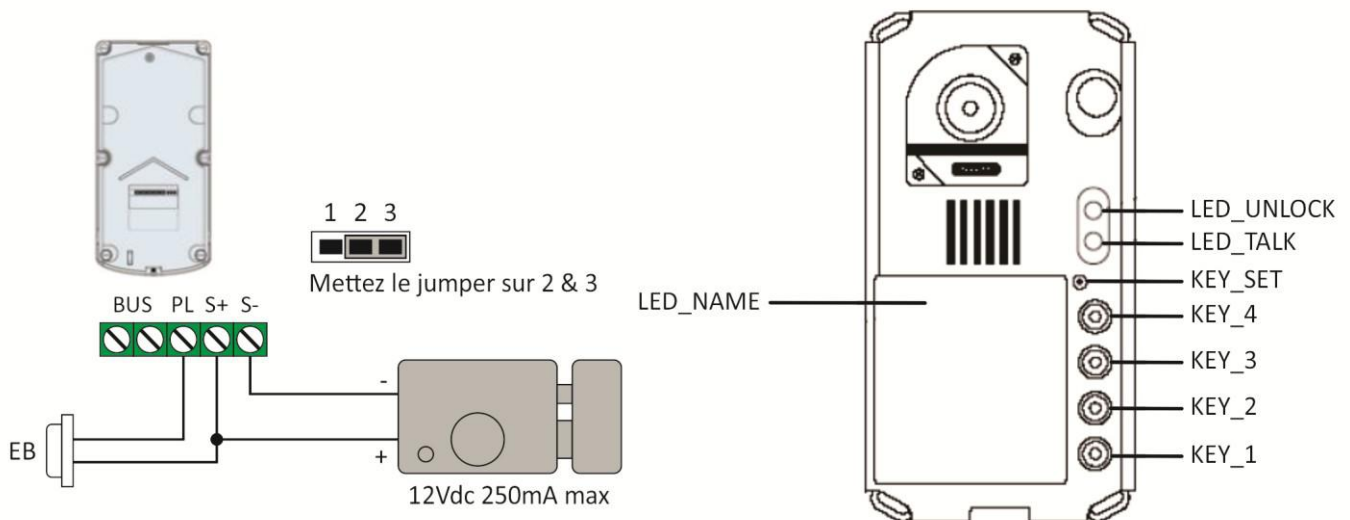
10. Brancher une serrure électrique

10.1. Brancher une serrure électrique avec l'alimentation

L'unité extérieure dispose de deux terminaux pour l'ouverture de serrures en modalité DC ou AC. Gâche DC: dans ce cas la gâche est actionnée par l'alimentation du système (la consommation maximale est limitée à 12Vcc / 250mA). Le schéma suivant montre comment réunir une gâche aussi en présence d'un bouton pour l'ouverture (EB). Dans ce cas le jumper de l'unité extérieure doit être en position 2-3. La valeur du paramètre **Unlock Mode** sur l'unité extérieure doit être placée sur NO (default).

Spécifications de la serrure électrique:

- Tension d'alimentation: 12 Vdc
- Consommation maximale: 250 mA
- La serrure doit déverrouiller si la tension est présente.



10.2. Brancher une serrure électrique avec l'alimentation supplémentaire

Pour utiliser des gâches électriques en courant alternatif un transformateur optionnel est nécessaire (TR) que doit être choisi opportunément dans les limites l'absorption de la gâches. Les contacts du relais intérieur permettent une absorption maximale de 24V (CA ou CC) / 1A. Pour la liaison du transformateur supplémentaire faire référence au schéma reporté dessus. Dans ce cas, le jumper sur l'unité extérieure doit être enlevé avant de brancher la gâche et le terminal S- ne doit pas être connecté.

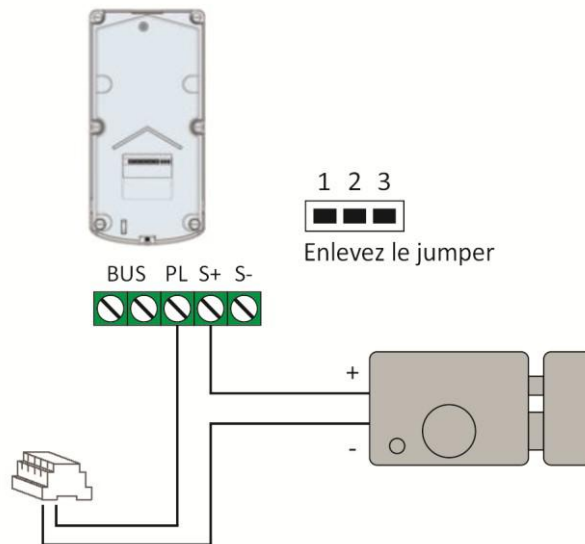
Le paramètre **Unlock Mode** de l'écran doit être représenté de la façon suivante:

- appuyez sur le bouton **KEY_SET** 3 fois (les lumières UNLOCK haut et émet deux signaux sonores)
- appuyez sur le bouton **KEY_1** pour:
Unlock Mode = NO (vous entendrez un long beep) pour gâches que doivent être alimentées pour ouvrir.
Unlock Mode = NC (est émis deux beep court) pour gâches laquelle l'alimentation doit être enlevée pour ouvrir.

Faire référence au tableau des codes à la fin de ce manuel pour la modalité de configuration de autre paramètres.

Spécifications de la serrure électrique:

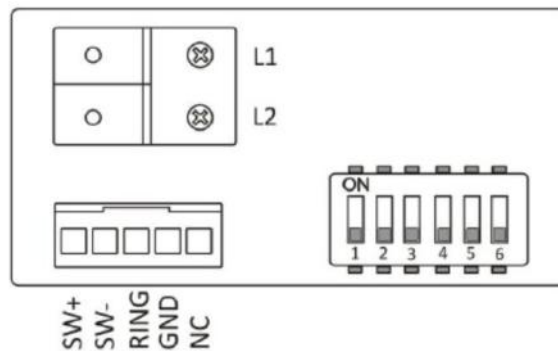
- Tension d'alimentation: 24 Vac/dc
- Consommation maximale: 1A



Pour un deuxième déverrouillage du verrouillage de la porte, vous avez besoin le SER01.

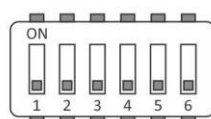
11. Sonnette supplémentaire (p. ex. une porte d'un appartement)

Au verso du moniteur il y a un connecteur pour un bouton pour appeler d'étage. Utiliser le connecteur en dotation au moniteur pour effectuer les liaisons. Il est possible de réunir un bouton (contact propre) pour l'appel d'étage aux bornes SW. En pressant ce bouton le moniteur va à sonner (sonnerie BELL) sans visualiser l'image. Les bornes RING / GND permettent la connexion d'une sonnerie supplémentaire (12V 250 mA max).

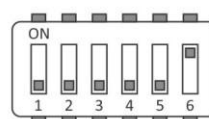


12. Configuration des DIP-switches

Au verso du moniteur ils sont présent quelques DIP-switches à programmer. Le DIP-switch 6 est relatif à la terminaison vidéo et il doit être positionné sur ON en correspondance du moniteur plus éloigné de l'alimentation, il doit être laissé en position autrement OFF.



Le moniteur n'est pas à la fin du bus

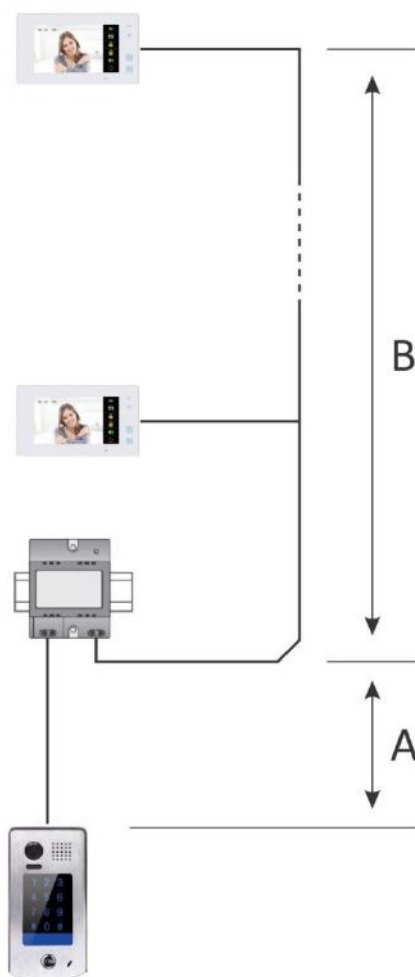


Le moniteur est à la fin du bus

13. Section des câbles

Il est vivement conseillé l'utilisation de câbles tressés. La connexion de câbles pas tressés peut limiter la distance maximale accessible. Câbles blindés ne doivent pas être utilisés.

	Système à sens unique		
Entre le moniteur et le poste extérieur	(A + B) 200 m max., 1 mm ²	(A + B) 150 m max., 0,75 mm ²	(A + B) 100 m max., Cat 5 (gecombineerd)
Du moniteur à l'alimentation	(B) 120 m max., 1 mm ²	(B) 100 m max., 0,75 mm ²	(B) 80 m max., Cat 5 (gecombineerd)
Du poste extérieur à l'alimentation	(A) 80 m max., 1 mm ²	(A) 60 m max., 0,75 mm ²	(A) 40 m max., Cat 5 (gecombineerd)
Du poste extérieur à la serrure électrique	5m max., 1 mm ²		



A. PROGRAMMATION DU POSTE EXTÉRIEUR

1. Codes de programmation du clavier à code

Comme vous tapez la séquence de programmation, le clavier mettra en évidence les progrès: visuellement, en changeant la couleur du rétroéclairage (blanc, jaune ou vert) et acoustiquement, par l'émission d'un son. Chaque étape de la programmation / mémoriser un code commençant par l'introduction du mot de passe maître (1234), suivie de la touche "#". La rétroéclairage du clavier devient blanc et vous entendrez deux tonalités de confirmation. Après avoir tapé le mot de passe maître est possible de programmer plusieurs codes d'opération sans retaper. Pour quitter à tout moment de la programmation pousser "*", la couleur du rétroéclairage sera de retour à la stand-by. Si aucune touches sont pressées pour une période de 10 secondes, le panneau va sortir de la programmation automatiquement. En cas de programmation erronée, le clavier mettra en évidence l'état avec la couleur rouge et une émission sonore.

Fonction	Code de programmation	Valeur	Paramètre standard de l'usine
Réinitialisation (Remettre aux paramètres standard de l'usine)	00	1234	-
Modifier le code maître	01	[0 ÷ 9], 1 ÷ 12 chiffres	1234
Régler le temps de rétroéclairage du clavier à code	02	[00, 10 ÷ 99] secondes	10 secondes
Régler le temps d'ouverture	03	[01 ÷ 99] secondes	1 seconde
Régler le mode de déverrouillage	04	0 = ouvert 1 = fermé	Ouvert
Régler des signaux sonores du clavier à code.	05	0 = on 1 = off	On
Effacer tous les codes d'ouverture	06	1234	-
Modifier les boutons-poussoir "*" - "#"	07	0 = "#" bouton de confirmation et "*" bouton d'annulation 1 = "*" bouton de confirmation et "#" bouton d'annulation	0
Régler la tonalité de confirmation (Biep)	08	0 = on 1 = off	On
Régler la sensibilité des touches du clavier à code	09	[0 ÷ 5]	2
Régler le volume du microphone	10	[0 ÷ 9]	7
Régler le volume du haut-parleur	11	[0 ÷ 9]	4
Régler l'éclairage du clavier à code	12	[0 ÷ 2]	0
Régler l'éclairage de nuit	13	[0 ÷ 5]	4
Régler l'adresse du poste extérieur	14	[0 ÷ 3]	0
Pas utilisé	15 ÷ 17		
Ajouter le code d'ouverture temporaire pour relais 1	18	[0 ÷ 9], 1 ÷ 12 chiffres	-
Ajouter le code d'ouverture temporaire pour relais 2*	19	[0 ÷ 9], 1 ÷ 12 chiffres	-
Ajouter le code d'ouverture pour relais 1	20 ÷ 59	[0 ÷ 9], 1 ÷ 12 chiffres 40 codes	-
Ajouter le code d'ouverture pour relais 2	60 ÷ 99	[0 ÷ 9], 1 ÷ 12 chiffres 40 codes	-
Mode de fonctionnement	100	0 = appartement 1 = maison unifamiliale	Maison unifamiliale
Régler l'adresse du poste intérieur	101	[0 ÷ 9] 0 = [00 / 16] 1 = [00 - 31]	0

* relais supplémentaire SER01 est nécessaire

2. Réinitialisation (00)

Remettre le clavier à code aux paramètres standard de l'usine.
Au cours de cette phase, le rétroéclairage du clavier sera vert et inhiber la fonction de boutons programmables.

Exemple:

1234	#	'Bip' signal
00	#	'Bip' signal
1234	#	'Bip' signal
	*	

Le clavier à code a été remis aux paramètres de l'usine avec succès est le code maître est de nouveau '1234'.

3. Modifier le code maître (01)

Le paramètre standard de l'usine du code maître est '1234'. Le code maître doit être composé de 1 à 12 chiffres. Le code maître ne peut pas être le même code que les codes d'ouverture.

Exemple: (le nouveau code maître doit être '9825')

1234	#	'Bip' signal
01	#	'Bip' signal
9825	#	'Bip' signal
	*	

Le nouveau code maître est maintenant '9825'.

4. Régler le temps de rétroéclairage du clavier à code (02)

Le rétroéclairage du clavier à code peut être réglé entre 10 et 99 secondes. Le paramètre standard de l'usine est 10 secondes. Si la durée est programmée à '00', celle-ci sera allumée toujours.

Exemple: (le temps de rétroéclairage du clavier à code est '10' secondes)

1234	#	'Bip' signal
02	#	'Bip' signal
10	#	'Bip' signal
	*	

5. Régler le temps d'ouverture (03)

Le temps d'ouverture peut être réglé sur le poste intérieur ainsi que sur le poste extérieur entre le 01-99 secondes. Le paramètre standard de l'usine est 1 seconde.

Exemple: (le temps d'ouverture est 9 secondes)

1234	#	'Bip' signal
03	#	'Bip' signal
09	#	'Bip' signal
	*	

6. Régler le mode de déverrouillage (04)

Le mode de déverrouillage peut être réglé sur le poste intérieur ainsi que sur le poste extérieur sur 0 ou 1. Le paramètre standard de l'usine est '0' (ouvert).

0 = ouvert (le contact du relais se ferme si la porte est déverrouillée p. ex. serrure électrique)

1 = fermé (le contact du relais s'ouvre si la porte est déverrouillée p. ex. électro-aimant)

Exemple: (le mode de déverrouillage doit être réglé à '1')

1234	#	'Bip' signal
04	#	'Bip' signal
1	#	'Bip' signal
	*	

7. Régler des signaux sonores du clavier à code (05)

Les signaux sonores du clavier à code peuvent être activés ou désactivés. Le paramètre standard de l'usine est '0' (On), vous entendrez une signal sonore de confirmation à la presse de chaque touche.

0 = On (il y a un signal sonore de confirmation à la presse de chaque touche sur le clavier à code)

1 = Off (il n'y a pas un signal sonore de confirmation à la presse de chaque touche, mais le clavier à code clignote juste une fois)

Exemple: (désactiver le signal sonore du clavier à code '1')

1234	#	'Bip' signal
05	#	'Bip' signal
1	#	'Bip' signal
	*	

8. Effacer tous les codes d'ouverture (06)

Effacer tous les codes d'ouverture dans le clavier à code à l'exception du code maître. Si le code maître a été modifié, le code maître d'origine doit être à nouveau entré dans cette étape de programmation afin de pouvoir supprimer tous les utilisateurs. Le code maître est remis au paramètre standard de l'usine 1234.

Exemple: (effacer tous les utilisateurs dans le clavier à code)

1234	#	'Bip' signal
06	#	'Bip' signal
1234	#	'Bip' signal
	*	

9. Modifier les boutons-poussoir "#" et "*" (07)

Les boutons poussoirs "#" et "*" peuvent être définis comme un bouton de confirmation ou bouton d'annulation. Le paramètre standard de l'usine est '0'.

- 0 = "#" → bouton de confirmation
- "*" → bouton d'annulation
- 1 = "#" → bouton d'annulation
- "*" → bouton de confirmation

Exemple: (définir comme '1')

1234	#	'Bip' signal
07	#	'Bip' signal
1	#	'Bip' signal
	*	

10. Régler la tonalité de confirmation du bouton d'appel (poste extérieur) (08)

La tonalité de confirmation du bouton d'appel (poste extérieur) peut être activée ou désactivée. Le paramètre standard de l'usine de la tonalité de confirmation est '0'.

- 0 = On (si le bouton d'appel (poste extérieur) est enfoncé, la tonalité de confirmation est audible)
- 1 = Off (si le bouton d'appel (poste extérieur) est enfoncé, la tonalité de confirmation est inaudible)

Exemple: (désactiver la tonalité de confirmation '1')

1234	#	'Bip' signal
08	#	'Bip' signal
1	#	'Bip' signal
	*	

11. Régler la sensibilité des touches du clavier à code (09)

La sensibilité des touches du clavier à code peut être réglé entre 0-5. Le paramètre standard de l'usine est 2. Pour une grande valeur correspondra à un sensibilité plus faible.

Exemple: (définir la sensibilité des touches du clavier à code sur '3')

1234	#	'Bip' signal
09	#	'Bip' signal
3	#	'Bip' signal
	*	

12. Régler le volume du microphone (10)

Le volume du microphone peut être réglé entre 0-9. Le paramètre standard de l'usine est 7.

Pendant un appel, le volume du microphone peut être aussi réglé sur le clavier à code en utilisant la touche 1 pour augmenter le volume et la touche 4 pour diminuer le volume.

Exemple: (régler le volume du microphone sur '3')

1234	#	'Bip' signal
10	#	'Bip' signal
3	#	'Bip' signal
	*	

13. Régler le volume du haut-parleur (11)

Le volume du haut-parleur peut être réglé entre 0-9. Le paramètre standard de l'usine est 4.

Pendant un appel, le volume du haut-parleur peut être aussi réglé sur le clavier à code en utilisant la touche 3 pour augmenter le volume et la touche 6 pour diminuer le volume.

Exemple: (régler le volume du haut-parleur sur '5')

1234	#	'Bip' signal
11	#	'Bip' signal
5	#	'Bip' signal
	*	

14. Régler l'éclairage du clavier à code (12)

L'éclairage du clavier à code peut être réglé entre 0-2. Le paramètre standard de l'usine est '0'.

Réglage 0

- Stand-by : bleu
- Pendant la sonnerie : clignote rapidement en bleu
- Pendant la conversation : clignote lentement en bleu
- Pendant l'activation de la serrure : vert

Réglage 1

- Stand-by : vert
- Pendant la sonnerie : clignote rapidement en vert
- Pendant la conversation : clignote lentement en vert
- Pendant l'activation de la serrure : bleu

Réglage 2

- Stand-by : bleu
- Pendant la sonnerie : jaune
- Pendant la conversation : rouge
- Pendant l'activation de la serrure : vert

Exemple: (régler l'éclairage du clavier à code sur '2')

1234	#	'Bip' signal
12	#	'Bip' signal
2	#	'Bip' signal
	*	

15. Régler l'éclairage de nuit (13)

L'éclairage de nuit peut être réglé entre 0-5, plus le paramètre est élevé, plus la lumière sera donner l'éclairage. Le paramètre standard de l'usine est 4.

Exemple: (régler l'éclairage de nuit sur '5')

1234	#	'Bip' signal
13	#	'Bip' signal
5	#	'Bip' signal
	*	

16. Régler l'adresse du poste extérieur (14)

Avec ce paramètre, l'adresse du poste extérieur peut être réglé sur plusieurs postes extérieurs.

- 0 = Poste extérieur adresse 0
- 1 = Poste extérieur adresse 1
- 2 = Poste extérieur adresse 2
- 3 = Poste extérieur adresse 3

Exemple: (régler le poste extérieur comme adresse du poste extérieur adresse 1)

1234	#	'Bip' signal
14	#	'Bip' signal
1	#	'Bip' signal
	*	

17. Ajouter le code d'ouverture temporaire pour relais 1 (18)

Le code d'ouverture temporaire peut déverrouiller relais 1, mais il sera automatiquement supprimé après 60 secondes après sa première utilisation. Le code d'ouverture temporaire peut toujours être utilisé pendant ces 60 secondes. Si le code dépasse 12 chiffres, l'appareil émet un signal sonore et dissuasives les chiffres seront effacés. Les codes d'ouverture temporaires ne peuvent pas coïncider avec le code maître, code d'ouverture, ...

Exemple: (le code d'ouverture temporaire pour relais 1 est '1006')

1234	#	'Bip' signal
18	#	'Bip' signal
1006	#	'Bip' signal
	*	

18. Ajouter le code d'ouverture temporaire pour relais 2 (19)



Pour programmer un code d'ouverture temporaire pour relais 2, vous devez installer le relais supplémentaire SER01.

Le code d'ouverture temporaire peut déverrouiller relais 2, mais il sera automatiquement supprimé après 60 secondes après sa première utilisation. Le code d'ouverture temporaire peut toujours être utilisé pendant ces 60 secondes. Si le code dépasse 12 chiffres, l'appareil émet un signal sonore et dissuasives les chiffres seront effacés. Les codes d'ouverture temporaires ne peuvent pas coïncider avec le code maître, code d'ouverture, ...

Exemple: (le code d'ouverture temporaire pour relais 2 est '2010')

1234	#	'Bip' signal
19	#	'Bip' signal
2010	#	'Bip' signal
	*	

19. Ajouter le code d'ouverture pour relais 1 (20-59)

La place d'identification est un numéro entre 20 et 59 pour relais 1. Le code d'ouverture est composé de 1-12 chiffres entre 0-999999999999 à l'exclusion du numéro 1234 qui ne peut pas être utilisé. Le code d'ouverture ne peut pas être le même que le code maître ou le code d'ouverture, ... Un maximum de 40 codes d'ouverture peuvent être programmés. Si le code d'ouverture dépasse 12 chiffres, le buzzer du poste extérieur émet un signal sonore de dissuasion et les chiffres seront supprimés.

Exemple: (ajouter le code d'ouverture '8971' avec place d'identification '20')

1234	#	'Bip' signal
20	#	'Bip' signal
8971	#	'Bip' signal
	#	

20. Ajouter le code d'ouverture pour relais 2 (60-99)



Pour programmer un code d'ouverture temporaire pour relais 2, vous devez installer le relais supplémentaire SER01.

La place d'identification est un numéro entre 60 et 99 pour relais 2. Le code d'ouverture est composé de 1-12 chiffres entre 0-999999999999 à l'exclusion du numéro 1234 qui ne peut pas être utilisé. Le code d'ouverture ne peut pas être le même que le code maître ou le code d'ouverture, ... Un maximum de 40 codes d'ouverture peuvent être programmés. Si le code d'ouverture dépasse 12 chiffres, le buzzer du poste extérieur émet un signal sonore de dissuasion et les chiffres seront supprimés.

Exemple: (ajouter le code d'ouverture '3274' avec place d'identification '60')

1234	#	'Bip' signal
60	#	'Bip' signal
3274	#	'Bip' signal
	#	

21. Mode de fonctionnement (100)

Le mode de fonctionnement peut être réglé entre 0 ou 1. Le paramètre standard de l'usine est 1 (maison unifamiliale).

0 = Appartement (Système pour plusieurs utilisateurs)

1 = Maison unifamiliale

Exemple: (régler le mode de fonctionnement sur '1')

1234	#	'Bip' signal
100	#	'Bip' signal
1	#	'Bip' signal
	#	

22. Régler l'adresse du poste intérieur (101)

L'adresse du poste intérieur peut être réglé. Le paramètre standard de l'usine est 0.

Maison unifamiliale = adresse du poste intérieur 00 ou 16

Appartement (système pour plusieurs utilisateurs) = adresse du poste intérieur 00-31

Exemple: (régler l'adresse du poste intérieur sur '16')

1234	#	'Bip' signal
101	#	'Bip' signal
16	#	'Bip' signal
	#	

23. Ouvrir la porte

Exemple: (ouvrir la porte au moyen d'un code d'ouverte '5678')

5678	#
------	---






B. RÉGLAGES DU POSTE INTÉRIEUR

1. Utilisation du poste intérieur




1.1 Activation

Lors que le bouton d'appel de la platine est pressé, le moniteur sonne et l'image du visiteur apparaît. Si les conditions d'éclairage l'exigent, la LED blanche pour le contrôle viendra automatiquement. Le panneau est équipé, en vue de cadrage large (170 °). A un moment où l'image du panneau est affiché par le moniteur, vous pouvez utiliser les commandes


▲ ▼ ● ◀ ▶ pour effectuer un zoom et un panoramique à travers le même.

Le moniteur enregistre une image de l'appelant après 3 secondes de la réception de l'appel. Le système permet le stockage d'un maximum de 118 images dans la mémoire interne. Au cas où vous avez inséré une mémoire uSD (max 32GB), un film de 10 secondes sera enregistré. Appuyez sur  pour enregistrer une autre image. Le moniteur va à sonner pendant environ 40 secondes. A la fin, l'image disparaîtra de l'écran si on a pas établi une conversation. Si on veut parler au visiteur appuyer sur le bouton  ou  sur l'écran. Le délai de communication est de 90 secondes, après il va s'éteindre automatiquement. Pour raccrocher appuyer sur le bouton  ou  sur l'écran.

1.2 Déverrouillage de la porte




Pour ouvrir la porte, il suffit d'appuyer sur le bouton  (pour la serrure principale),  ou  lors de la communication. Les fonctions d'ouverture gâche peuvent être activées seulement quand le moniteur est allumé. Pour régler la durée d'ouverture gâche référer au tableau de code à la fin de ce manuel.

1.3 Auto allumage du moniteur

Appuyer sur le bouton  pour activer le moniteur sans appels. Le moniteur visualisera l'image provenant de la plaque de rue pour environ 30 secondes. Sur le côté droit de l'écran affiche une série d'icônes:



Ces icônes permettent respectivement de sauver une autre image ou vidéo  de l'appareil, ouvrir les deux verrous ( ou ), permettre audio depuis et vers l'extérieur (), accéder à la fenêtre de réglage et fermer la conversation.

L'icône  permet d'accéder à la fenêtre de réglage de la luminosité, le contraste, la couleur de la scène et le volume du haut-parleur. Pour raccrocher presser la touche  ou .

1.4 Appels internes entre différents moniteurs

L'option de menu "INTERCOMMUNICANT" vous permet de connecter des moniteurs d'interphone entre eux.



Ce menu contient 4 options:



Appel général

met automatiquement en communication tout le moniteur slave à l'intérieur du même appartement qui reçoivent donc le même audio sans avoir à répondre à l'appel.

Interphone

Cette option va sonner tous les moniteurs triment dans le même appartement pendant 30 secondes. Appuyez sur l'icône affichée sur l'écran du moniteur à partir de laquelle vous souhaitez répondre et activer la conversation. Autres moniteurs cesse de sonner.

Appel Sélectif

vous pouvez utiliser cette option pour faire un appel à un moniteur spécifique dans un autre appartement en sélectionnant son adresse (par exemple 16) et puis sur l'icône . Utilisez l'icône  pour afficher un clavier virtuel qui vous permet d'associer un nom à chaque adresse.

Appeler le Concierge

si un moniteur installé dans le système est configuré comme GUARD UNIT, vous pouvez utiliser cette icône pour faire un appel à ce moniteur. Le moniteur GUARD UNIT ne sonne pas lors d'un appel de l'unité externe. Dans le cas où il y a un appel extérieur pendant un appel interne est actif, ce dernier sera fermé automatiquement.

1.5 Affichages des images

Le option de menu [Média] vous permet d'accéder à l'interface de recherche des images / vidéo enregistrées:



Sélectionnez le icône [Graphics playback] pour afficher toutes les images ou vidéo.



Utilisez les flèches pour faire défiler les images, l'icône  pour supprimer les images et l'icône [Pause] pour arrêter la lecture d'une vidéo.

La fenêtre [Memo information] permet d'afficher montrant la capacité de mémoire interne et uSD. Si nécessaire, vous pouvez utiliser les touches [Copier SD] option pour copier des images de la mémoire interne du moniteur à la carte uSD. Les

fichiers (.jpg) seront automatiquement nommés à la date et l'heure d'acquisition et copiés dans un répertoire nommé dossier "BKUP_PIC".

La copie inverse (uSD de la mémoire interne) est interdite. Si l'opération échoue essayer de formater la mémoire uSD.

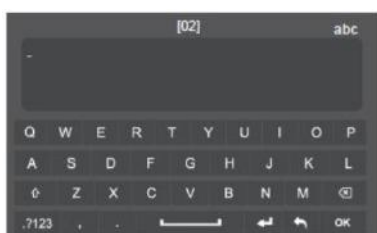
L'icône [Format SD card] vous permet de procéder à la formatage de carte uSD, cette opération effacera toutes les informations stockées dans la carte.



Le formatage est toujours nécessaire lors de l'introduction d'une nouvelle mémoire uSD.

1.6 Fonctionnalités avancées


Utiliser l'icône "SMS" pour envoyer et recevoir messages de texte entre moniteur. Utilisez l'icône "Inbox" pour afficher la liste des messages entrants, puis sélectionner un message reçu pour le voir. L'icône "Outbox" vous permet d'afficher des messages enregistrés précédemment. En sélectionnant l'icône "Write a SMS" le moniteur vous demande de spécifier l'adresse de destination, puis afficher un clavier virtuel pour taper du texte à envoyer.




Au final, cliquer sur "OK" pour envoyer le message immédiatement. Le système permet la programmation des différents modes d'utilisation qui peuvent être configurés dans la section du menu "Réglages d'appel".

L'option "Do not disturb" permet de configurer la fonction de exclusion de sonnerie et le moniteur ne sonne plus ni pour les appels internes ni pour les appels de l'unité externe.



Le symbole  sur l'écran du menu principal est un rappel pour l'utilisateur que la fonction est actif. Les options "Leave a Message, immediately" et "Leave a Message, if not answer" permet aux visiteurs de laisser un message vocal audio de 10 secondes, respectivement, soit immédiatement, soit au bout de 30 secondes de l'appel. Après qui

une de ces deux fonctions a été activé le symbole  apparaît sur l'écran du menu principal. Pour utiliser ces fonctions, il est nécessaire d'installer une carte uSD. Pour lire tous les messages laissés par les visiteurs accéder au menu [Média] → [Visitor message].

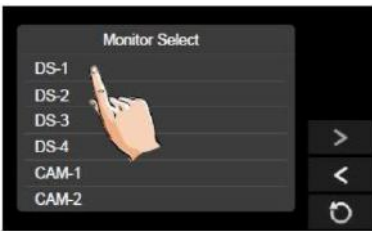


1.7 Menu principal

En modalit  stand-by toucher l' cran LCD dans un point quelconque: le menu sera visualis  avec la date et l'heure courante.



Dans le cas o  il n'y a pas des autres commandes l' cran s' teindra apr  quelques secondes. En s lectionnant l'option visualisera le sous-menu suivant:



Toucher l'ic ne relative   le poste ext rieur d sir  pour visualiser les images pr venantes de lui. L'ic ne permet d'acc der   la fonction de recherche d'images enregistr es, comme d crit ci-dessus. L'option "HISTORIQUE D'APPELS" permet d'acc der au registre des appels re us:



Les fl ches sur la gauche indiquent si l'appel a  t  effectu  ou re u, en s lectionnant l'option "Play"   droite (uniquement pour les appels de porte), vous pouvez voir l'image enregistr e relative   l' v nement.

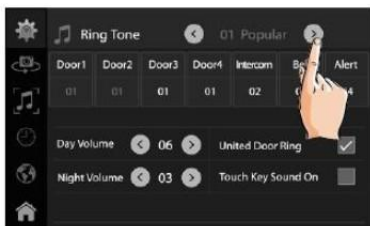
L'option "INTERCOMMUNICANT" permet d'acc der au menu pour effectuer l'appel intercommunicant entre moniteurs du m me ou diff rent appartements comme mentionn  ci-dessus.

L'ic ne "Call scenario" vous permet de configurer le mode de fonctionnement dans l'appel comme d crit ci-dessus.

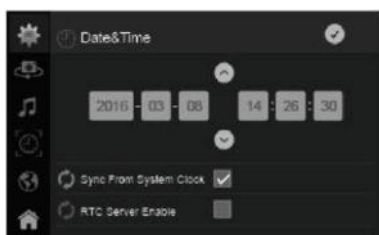
L'ic ne dans le menu principal permet d'acc der aux r glages pour la r gulation de certains param tres.



La section "SONNERIES" permet de sélectionner la sonnerie à attribuer à chaque poste extérieur, appel intercommunicant et appel du plan. En outre, il est possible d'assigner deux niveaux de sonnerie différents pour les appels de nuit (18:00 ÷ 06:00) et pour les appels diurnes (06:00 ÷ 18:00).



Décocher de "Touch key Sound On" si vous ne voulez pas entendre la tonalité de confirmation à chaque touche de l'écran. Avec l'option "DATE et HEURE" il est possible d'accéder à la fenêtre pour la régulation de la date et de l'heure sur les valeurs courantes.



L'option "LANGUE" permet de régler la langue de système entre Italien, Anglais, Français, ... L'option "PLUS..." permet d'assigner un nom personnalisé à chaque plaque de rue et ajuster le paramètre MONITOR TIME SET relatif à le temps de fonctionnement du moniteur (30s ÷ 10min).





En touchant l'écran en correspondance de chaque option modifiable apparaîtra un clavier virtuel. L'option "Intercom disable" permet de désactiver les appels inter communicantes pour ce moniteur.



L'option "ABOUT" il visualise une fenêtre avec les renseignements de système comme à celle-ci:

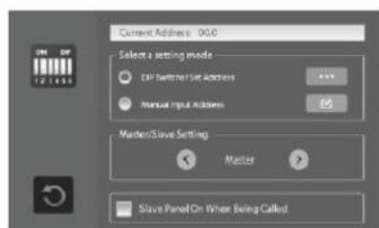



Utiliser l'icône  pour rétablir la configuration de défaut du moniteur.

Appuyer et maintenir la touche  [UNLOCK] pendant quelques secondes pour accéder au menu de configuration des paramètres.



En utilisant les codes figurant dans le tableau suivant est possible de programmer les fonctions relatives. Taper "? + OK" pour obtenir un guide des codes. Après avoir tape le code il est nécessaire de presser "OK" pour confirmer. Le moniteur montrera un court message de confirmation du code reçu. Insérer "@ + OK" pour accéder à la fenêtre de sélection d'adresse (pas nécessaire dans les systèmes unifamiliaux):



Utiliser l'option  pour obtenir un tableau de dipswitch et leur adresses. L'adresse du moniteur peut également être configuré avec les DIP-switches arrière ou avec l'option "Manual input Address". Si dans un appartement il y a plus moniteurs, vous devez configurer le premier comme Maître et l'autre comme Esclave (utilisez les touches </>). Dans chaque appartement, vous pouvez installer un moniteur Maître et jusqu'à 3 moniteur Esclave. Si vous voulez que le moniteur Esclave s'allume, sélectionner l'option "Slave Panel On when Being Called".

2. Réglages des paramètres

Code	Fonction
8000	Régler le moniteur comme Master
8001	Régler le moniteur comme Slave numéro 1
8004	Régler le moniteur comme une unité de surveillance
8005	Ne réglez pas le moniteur comme une unité de surveillance
8006	Geeft altijd een beeld weer wanneer u een oproep ontvangt
8008	Régler la date: mois/jour/année
8009	Régler la date: jour/mois/année
8010	Mode de déverrouillage = 0 (tension activée pour déverrouiller la serrure p. ex. une serrure électrique)
8011	Mode de déverrouillage = 1 (tension désactivée pour déverrouiller la serrure p. ex. un électro aimant)
8012	Format de l'heure 12H
8013	Format de l'heure 24H
8021 ~ 8029	Régler le temps de déverrouillage 1 ~ 9 sec. (8021 = 1 sec, 8029 = 9 sec)
8101	Régler la langue OSD en anglais
8102	Régler la langue OSD en français
8103	Régler la langue OSD en espagnol
8107	Régler la langue OSD en portugais

Le fabricant, Aci S.r.l. Farfisa Intercoms, déclare que l'équipement radio est conforme à la DIRECTIVE RED 2014/53/EU.
La déclaration de conformité EU est disponible sur le site <https://www.gibidi.be/en/farfisa/KIT1SEK-M-KP.pdf>.

Gi.Bi.Di. Benelux NV
Paddegatstraat 51
B-1880 Kapelle-op-den-Bos
Tel.: 0032 (0)15-71.53.43
info@gibidi.be
www.gibidi.be